

## **Labo 15 – Verslag JavaScript | Deel 3**

Opleidingsonderdeel: **Web Development 1**

Bachelor in de: **Toegepaste informatica**

Afstudeerrichting: **Applicatieontwikkeling**

Specialisatie: **Cybersecurity & infrastructure**

Leerling: **Jari Opsomer**

Docent: **Pim Debaere**

Academiejaar: **2025-2026**

## 2 Event based programming

Code **structureren** volgens gebeurtenissen (events) waarop het programma moet reageren = Event based programming

Uitgebreid overzicht: [developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document\\_Object\\_Model/Events](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Document_Object_Model/Events)

### Voorbeeld:

Bijvoorbeeld, om een function printHello uit te laten voeren wanneer de gebruiker op een <div> met id "abc" klikt moeten we volgende code uitvoeren :

#### In de HTML file

```
<div id="abc">...</div>
```

#### In de JavaScript file

```
let elementNode=document.getElementById("abc");  
elementNode.addEventListener("click", printHello)
```

### 2.1 Window load event

Wachten totdat DOM-tree klaar is:

```
const setup = () => {  
}  
window.addEventListener("load", setup);
```

^ altijd toevoegen

### 3 Elementen van een HTMLCollection overlopen

- **Nodes vs elementen:** Node = algemeen DOM-object (element, tekst, commentaar, document); element = specifiek type node (HTML-tag)
- **Alle elementen zijn nodes, niet alle nodes zijn elementen**
- **nodeName:** naam node als string (P, BODY, #text, #document)
- **nodeType:** numeriek type node:
  - 1: Element node (HTML-tag)
  - 2: Attribuut node
  - 3: Text node (tekstinhoud)
  - 8: Comment node
  - 9: Document node (root)
- **nodeValue:** tekstwaarde (alleen bij type 3/text nodes); null bij elementen

### 4 CSS properties instellen op een element

- **style property:** direct CSS-properties instellen op element (camelCase: backgroundColor, paddingLeft)
- **Voorbeeld:** `myButton.style.color = "white";` → inline style toegevoegd
- **Nadeel:** styling in JS i.p.v. CSS; beter classes gebruiken (behalve dynamisch, bv. color picker)
- **className:** string met classes (gescheiden door spaties); overschrijven: `myButton.className = 'btn secondary';`
- **Nadeel className:** lastig toevoegen/verwijderen zonder alle classes te herschrijven
- **classList:** collection voor classes (read-only); methodes:
  - `add('class')`: toevoegen
  - `remove('class')`: verwijderen
  - `toggle('class')`: aan/uit schakelen

## 4.1 Opdracht: paragrafen

HTML-code:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet" href="styles/style.css">
  <title>Title</title>
</head>
<body>

<p>
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean ornare.
</p>
<p class="belangrijk">
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean ornare.
</p>
<p>
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean ornare.
</p>
<p class="belangrijk">
  Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean ornare.
</p>

<script type="text/javascript" charset="utf-8"
src="scripts/code.js"></script>
</body>
</html>
```

CSS-code:

```
.belangrijk {
  font-weight: bold;
}

.opvallend {
  color: red;
}
```

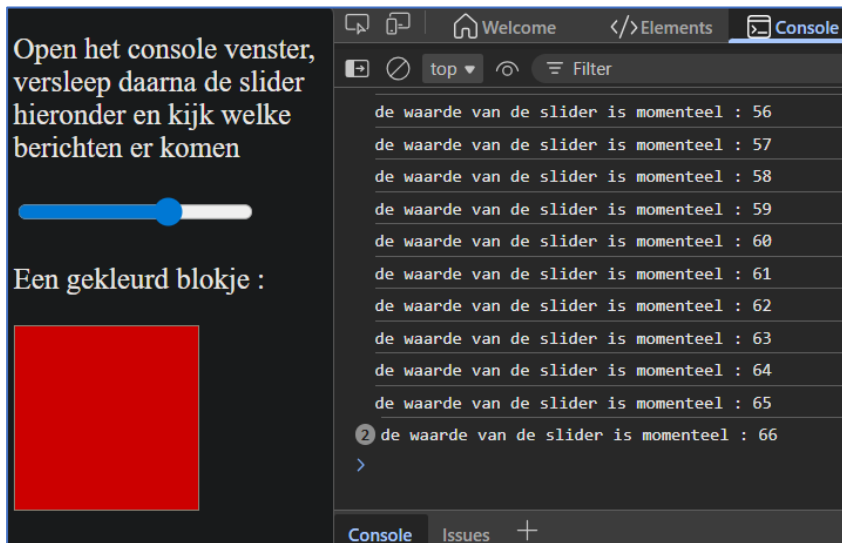
JS-code:

```
const setup = () => {

  let opvallende = document.getElementsByClassName("belangrijk");
  for (let i = 0; i < opvallende.length; i++) {
    opvallende[i].classList.add("opvallend");
  }
}

window.addEventListener("load", setup);
```

## 4.2 Opdracht: demo slider



**Waar wordt de event listener gekoppeld aan de slider?**

```
sliders[0].addEventListener("change", update);
sliders[0].addEventListener("input", update);
```

**Waarom moeten we die op twee soorten events koppelen?**

Chrome en Safari behandelen "change" en "input" verkeerd.

"input" moet de waarde **live** volgen (bij elke toetsaanslag), terwijl "change" alleen moet triggeren **bij blur** (verlies van focus, zoals Tab of muisklik elders). Maar in Chrome en Safari werken beide events identiek: ze triggeren live bij elke wijziging.

**In de CSS file wordt nergens een rode kleur opgegeven, waar wordt dan wel de rode kleur van het blokje ingesteld?**

```
colorDemos[0].style.backgroundColor="red";
```

**Waarom schrijven we telkens sliders[0] en colorDemos[0] en niet gewoon sliders of colorDemos?**

sliders[0] en colorDemos[0] verwijzen naar het **eerste (en enige) element** van die collecties. Zonder [0] probeer je een methode aan te roepen op de hele collectie, wat niet werkt.

## 4.3 Opdracht: colorpicker

HTML-code:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
<head>
  <title>Demonstratie slider</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles/styles.css">
</head>
<body>
<div class="container">
  <div class="sliders">
    <div>
      <input type="range" id="red-slider" min="0" max="255" />
      <span>
        <span>Rood&nbsp;</span>
        <span id="red-value">255</span>
      </span>
    </div>
    <div>
      <input type="range" id="green-slider" min="0" max="255" />
      <span>
        <span>Groen&nbsp;</span>
        <span id="green-value">128</span>
      </span>
    </div>
    <div>
      <input type="range" id="blue-slider" min="0" max="255" />
      <span>
        <span>Blauw&nbsp;</span>
        <span id="blue-value">128</span>
      </span>
    </div>
  </div>
  <div id="color-box"></div>
</div>
  <script src="scripts/code.js"></script>
</body>
</html>
```

CSS-code:

```
#color-box {
  width: 150px;
  height: 150px;
  border: darkgray solid 2px;

  border-radius: 20px;
}
```

## JS-code:

```
const setup = () => {

  // vind alle sliders en hun waardeteksten
  const redSlider = document.getElementById("red-slider");
  const greenSlider = document.getElementById("green-slider");
  const blueSlider = document.getElementById("blue-slider");

  const redValue = document.getElementById("red-value");
  const greenValue = document.getElementById("green-value");
  const blueValue = document.getElementById("blue-value");

  const colorBox = document.getElementById("color-box");

  const updateColor = () => {

    // haal RGB-waarden op en toon ze
    const r = redSlider.value;
    redValue.textContent = r;

    const g = greenSlider.value;
    greenValue.textContent = g;

    const b = blueSlider.value;
    blueValue.textContent = b;




    // Stel kleur in
    colorBox.style.backgroundColor = `rgb(${r}, ${g}, ${b})`;
  };

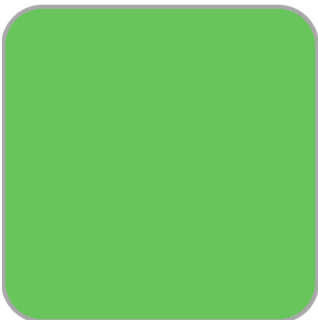
  // luister naar de sliders
  redSlider.addEventListener("input", updateColor);
  greenSlider.addEventListener("input", updateColor);
  blueSlider.addEventListener("input", updateColor);

  // start met huidige waarden
  updateColor();
};

window.addEventListener("load", setup);
```

## Resultaat:

 Rood 104  
 Groen 197  
 Blauw 91



## 4.4 DOM element *property style vs. className vs. classList*

- **Manieren styling wijzigen:**
  - `.style`: directe CSS-properties (camelCase)
  - `.className`: classes als string overschrijven
  - `.classList`: add/remove/toggle classes
- **Voorkeur: [classes](#)** (styling in CSS houden)
- **Uitzonderingen (`.style` nodig):**
  - Te veel variaties (bv.: colorpicker: RGB-kleuren)
  - Dynamische waarden (bv.: spellen: left/top positionering)

## 4.5 Opdracht: kleurenwisselaar

HTML-code:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet" href="styles/style.css">
  <title>Title</title>
</head>
<body>

<div>
  <button>Button 1</button>
  <button>Button 2</button>
  <button>Button 3</button>
</div>

<script type="text/javascript" charset="utf-8"
src="scripts/code.js"></script>
</body>
</html>
```

## CSS-code:

```
button {
  background-color: white;
  border: 3px solid black;
  padding: 5px;
  font-size: 20px;
}

button.isingedrukt {
  background-color: dodgerblue;
}
```

## JS-code:

```
const setup = () => {

  // vind alle buttons
  const buttons = document.getElementsByTagName("button");

  // zet om naar echte array
  const buttonsArray = Array.from(buttons);

  // voeg klik aan elke button toe
  for (let i = 0; i < buttonsArray.length; i++) {
    const button = buttonsArray[i];
    button.addEventListener("click", function() {
      button.classList.toggle("isingedrukt");
    });
  }
};

window.addEventListener("load", setup);
```

## Resultaat:

Button 1 Button 2 Button 3

## 5 DOM element property textContent

textContent haalt **alle tekst** op uit een element (inclusief tekst uit verborgen elementen).

Method	Wat doet het?	Voordelen	Nadelen
innerHTML	Tekst <b>EN</b> HTML-tags	Kan HTML toevoegen	<b>Gevaarlijk</b> bij gebruikersinput (XSS-aanval mogelijk)
innerText	Alleen <b>zichtbare</b> tekst	Negeert verborgen elementen	Mist tekst uit display: none elementen
textContent	<b>Alle</b> tekst (ook verborgen)	Veilig, precies	Inclusief alle witruimtes

### Goed gebruik:

```
const para = document.querySelector("p"); // Element ZONDER kinderen
para.textContent = "Nieuwe tekst"; //  Veilig en simpel
```

### Vermijd bij:

- Elementen met **kinderen** (lijsten, divs met paragrafen) → rommelige whitespace
- HTML-tags nodig → gebruik innerHTML (maar voorzichtig!)

Gebruik textContent voor **simpele tekst-elementen** zonder kinderen.

## 6 Number

```
let getalAlsTekst="123";
let getalAlsNumber=parseInt(getalAlsTekst, 10);
```

OF:

```
let aantalAlsTekst=aantal.toString();
// aantalAlsTekst is nu "10"
```

---

### Overzicht van Perplexity:

JavaScript getallen: alles is Number

Belangrijk: JavaScript heeft GEEN `int`, `float`, `double` zoals Java. Alle getallen zijn `Number` (komma-getallen met hoge precisie). developer.mozilla

String → Number omzetten

Functie	Wat doet het?	Voorbeeld
<code>parseInt(tekst, 10)</code>	Maakt geheel getal	<code>parseInt("123.45", 10) → 123</code>
<code>parseFloat(tekst)</code>	Maakt komma-getal	<code>parseFloat("123.45") → 123.45</code>

javascript

```
let tekst = "123.45";
let getal = parseFloat(tekst); // ✓ 123.45
```

Number → String omzetten

javascript

```
let getal = 123;
let tekst = getal.toString(); // "123"
let zin = "Je hebt " + getal; // "Je hebt 123" ✓ Automatisch!
```

Cijfers na komma beperken

javascript

```
let prijs = 19.999;
console.log(prijs.toFixed(2)); // "20.00" (afronding!)
```

Let op: `toFixed()` geeft string terug, geen Number! developer.mozilla

## 6.1 Opdracht: producten

HTML-code:

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="nl">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <link rel="stylesheet" href="styles/style.css">
  <title>Title</title>
</head>
<body>

<table>
  <tbody>
    <tr>
      <th>producten</th>
      <th>prijs</th>
      <th>aantal</th>
      <th>btw</th>
      <th>subtotaal</th>
    </tr>
    </tbody>
    <tr>
      <td>product1</td>
      <td>10.00 Eur</td>
      <td><input type="number" min="0" /></td>
      <td>6 %</td>
      <td>0.00 Eur</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>product2</td>
      <td>15.00 Eur</td>
      <td><input type="number" min="0" /></td>
      <td>21 %</td>
      <td>0.00 Eur</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>product3</td>
      <td>12.20 Eur</td>
      <td><input type="number" min="0" /></td>
      <td>21 %</td>
      <td>0.00 Eur</td>
    </tr>
    <tr>
      <td colspan="4">totaal</td>
      <td id="totalPrice">0.00 Eur</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
<button id="calculate">Herbereken</button>

<script type="text/javascript" charset="utf-8"
src="scripts/code.js"></script>
</body>
</html>
```

## CSS-code:

```
table,
th,
td {
  border: 1px solid;
}

td {
  text-align: left;
}
```

## JS-code:

```
const setup = () => {

  // luister naar klik op "Bereken" knop
  document.getElementById("calculate").addEventListener("click", berekenTotaal);
};

const formatValuta = (bedrag) => {

  // maak bv. Eur 12,34 van 12.34
  return `${bedrag.toFixed(2).replace(".", ",")} Eur`;
};

const berekenTotaal = () => {

  let totaal = 0;

  // doorloop alle rijen in tabel (behalve kop)
  const rijen = document.querySelectorAll("table tr");
  for (let i = 1; i < rijen.length; i++) {
    const rij = rijen[i];

    // sla rijen met te weinig kolommen over
    if (rij.cells.length < 5) continue;

    // haal waarden op uit kolommen
    const prijsTekst = rij.cells[1].textContent.replace(" Eur", "").replace(",", ".");
    const prijs = parseFloat(prijsTekst);

    const hoeveelheid = parseInt(rij.cells[2].querySelector("input").value) || 0;

    const btwTekst = rij.cells[3].textContent.replace("%", "").trim();
    const btw = parseFloat(btwTekst) / 100;

    // bereken sub-totaal en toon
    const subTotaal = hoeveelheid * prijs * (1 + btw);
    rij.cells[4].textContent = formatValuta(subTotaal);

    // tel op bij groot totaal
    totaal += subTotaal;
  }

  // toon groot totaal
  document.getElementById("totalPrice").textContent = formatValuta(totaal);
};

window.addEventListener("load", setup);
```

Resultaat:

<b>producten</b>	<b>prijs</b>	<b>aantal</b>	<b>btw</b>	<b>subtotaal</b>
product1	10.00 Eur	5	6 %	53,00 Eur
product2	15.00 Eur	9	21 %	163,35 Eur
product3	12.20 Eur	3	21 %	44,29 Eur
totaal				260,64 Eur

Herbereken